

 Institut Xifra Girona	Automatització i robòtica industrial
	Departament electricitat
Prova escrita 3 - Tuples	
Informàtica	Nom:

L'examen es fa amb el programa NetBeans. L'ordinador estarà en mode avió, tots els programes del netbeans estaran tancats, i no es canviarà de pantalla en cap moment.

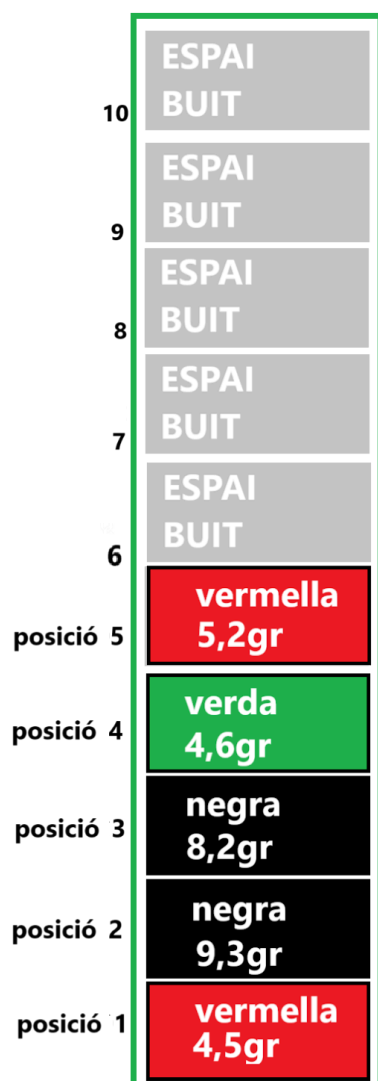
Si durant la prova no es compleix alguna de les condicions l'examen quedarà suspès.

Enunciat de l'Exercici de Programació en C:

Desenvolupa un programa en C per gestionar l'inventari d'un silo que conté 10 peces.

Les primeres 5 peces estan predefinides amb la seva posició, color i pes.

Les 5 peces restants han de ser introduïdes per l'usuari, especificant la seva posició, color (vermell, negre o verd) i pes.



```
{
    {1, "vermella", 4.5},
    {2, "negra", 9.3},
    {3, "negra", 8.2},
    {4, "vermella", 4.6},
    {5, "verda", 5.2},
    {6, "buit", 0.0},
    {7, "buit", 0.0},
    {8, "buit", 0.0},
    {9, "buit", 0.0},
    {10, "buit", 0.0}
};
```

Silo 1

 Institut Xifra Girona	Automatització i robòtica industrial
	Departament electricitat
Prova escrita 3 - Tuples	
Informàtica	Nom:

Condicions i requisits

Comentaris en el codi: No incloure comentaris restarà 1 punt.

- Definir la tupla** (fora del `main`):
 - Implementa una estructura `typedef struct` que contingui **posició**, **color** i **pes** per a cada peça.
- Declarar la variable `inventari`** (dins del `main`):
 - Declara un array de 10 peces (`inventari`), on les primeres 5 ja tenen dades definides i les últimes 5 estan buides.
- Demandar a l'usuari les peces de la 6 a la 10:**
 - Utilitza un bucle `for` per recollir la informació de les peces **6 a 10**, sol·licitant el color i el pes de cada peça.
- Mostrar una taula resum de les peces:**
 - Ha de contenir **Posició**, **Color** i **Pes** de cada peça.
- Alineació correcta de la taula:**
 - La taula ha d'estar **ben alineada** perquè les dades es vegin clares i ordenades.
- Trobar i mostrar el pes de la peça més pesada:**
 - Busca la peça amb **més pes** i mostra-la indicant la seva **posició**, **color** i **pes**.
- Comptar i mostrar el nombre de peces de cada color:**
 - Indica quantes peces **vermelles**, **negres** i **verdes** hi ha al silo.
- Calcular i mostrar el pes total del silo:**
 - Suma el pes de totes les peces i mostra el **pes total** del silo.
- Trobar i mostrar la peça amb menys pes:**
 - Busca la peça **més lleugera** i mostra-la amb la seva **posició**, **color** i **pes**.
- Fes un nou projecte... Ampliació a dos silos:**
 - Modifica la còpia per gestionar **dues estructures d'inventari** amb dues llistes de peces separades (Silo 1 i Silo 2).